

Využití digitálních technologií ve výuce výtvarné výchovy na Základní škole Praha 3, Cimburkova 18/600

V současném světě digitální technologie zasahují do všech oblastí života. Ovlivnily také výtvarné umění a tím začaly vznikat i nové vyjadřovací formy. Vzniklo digitální umění, se kterým se žáci prostřednictvím internetu a sociálních sítí nejčastěji setkávají. Digitální umění je pro žáky velmi přitažlivé a může být hodně motivující. Především pro žáky vyšších ročníků, kteří už mají za sebou praxi v „tradičních“ výtvarných technikách, je možnost obohatit si své výtvarné znalosti prostřednictvím digitálních technologií velmi vítána.

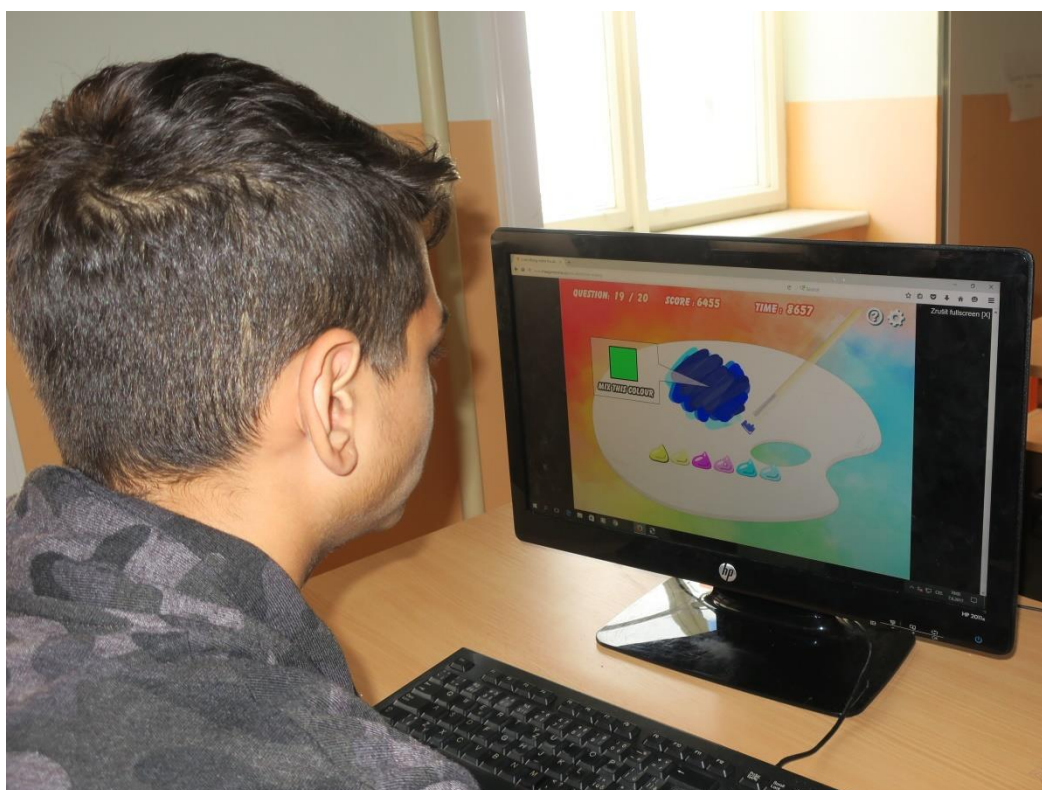
Na hodinách výtvarné výchovy využíváme různé grafické programy, pomocí kterých si žáci můžou rychleji ověřit teoretické znalosti nebo si vyzkoušet klasické výtvarné techniky jinou formou.

Ve výuce často pracujeme v grafických programech jako Photo Filtre Studio, Malování, Malování 3D, Pixel Art, Bomomo, Flame Painter, Beautifull Curves a jiné ...

Konkrétně při výuce základů teorie barev v hodinách výtvarné výchovy využíváme i online hry jako např. Color Mixing:

<http://www.freegamesmax.cz/pro-deti/color-mixing>





Úkolem je vytvořit požadované barvy smícháním dané barvy. Žák tak musí učinit pomocí aditivní nebo subtraktivní metody. Jmenovaný způsob zahrnuje míchání světla, ve kterém se barvy sčítají. Druhá metoda spočívá v míchání barev, ve kterých jsou některé barvy selektivně odstraněny.

Další online hrou, která se dá využít při výuce teorii barev je Copy cat:

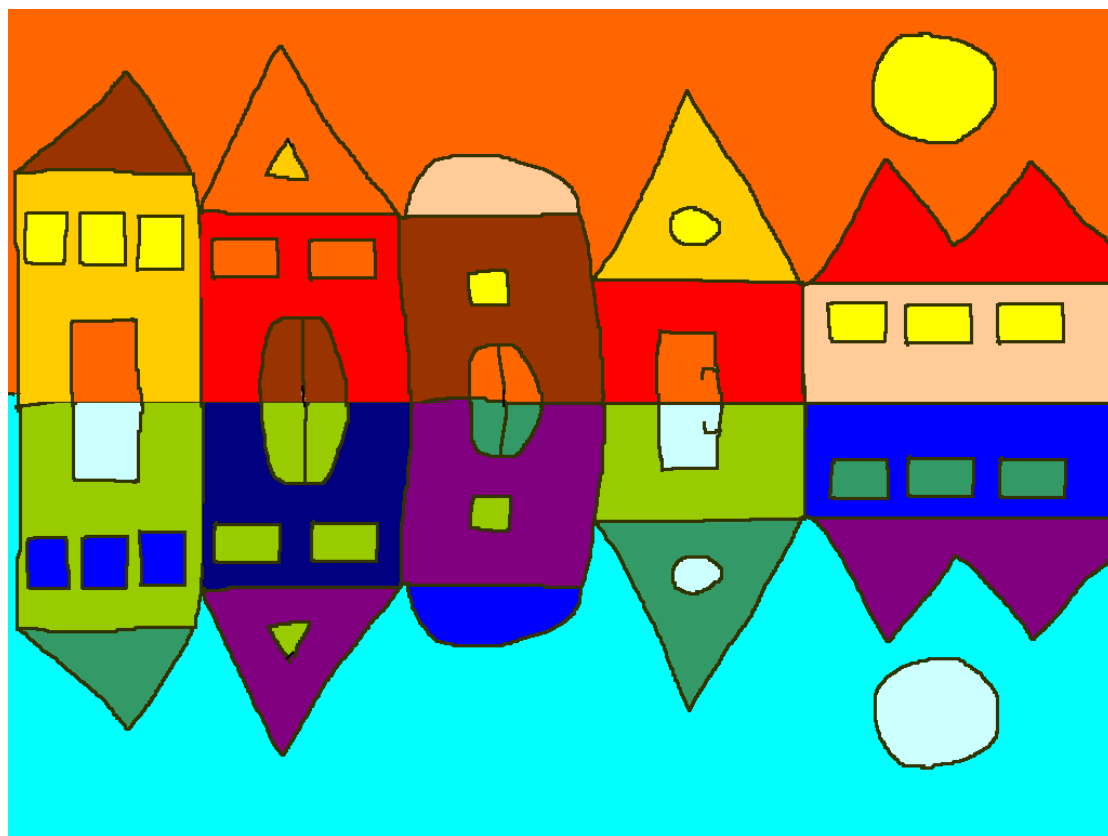
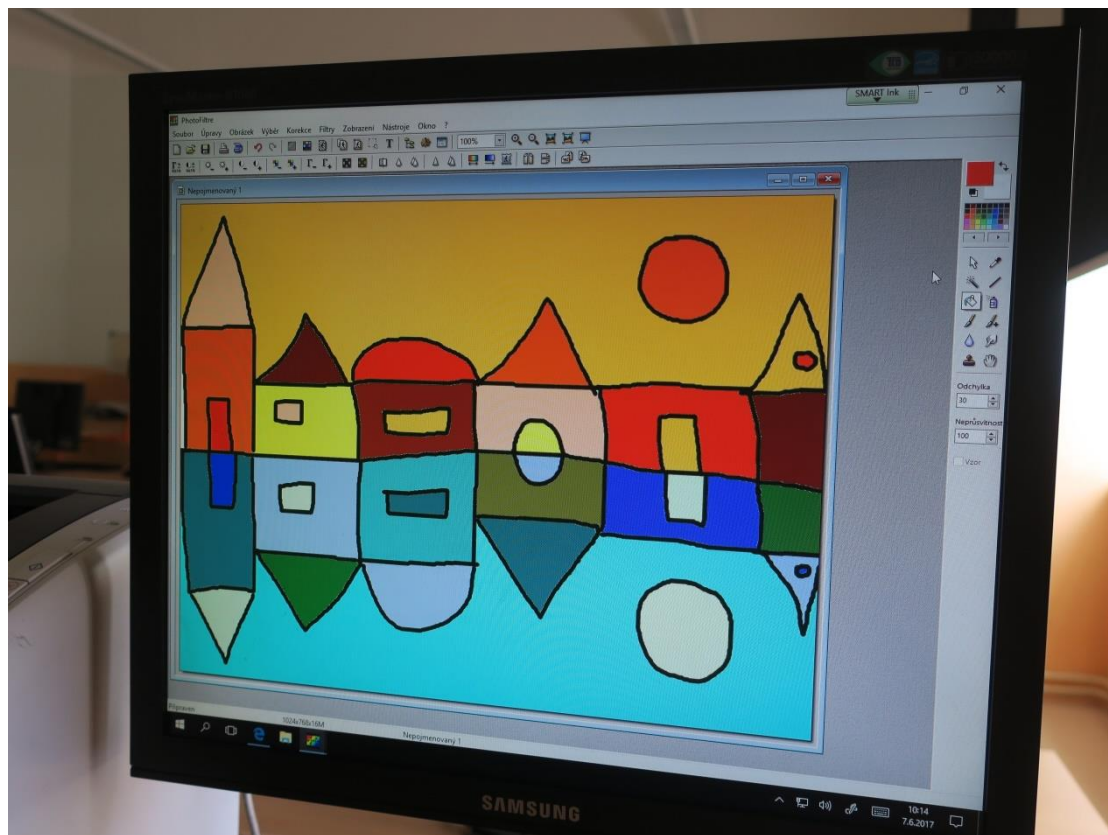
<http://www.raketka.cz/h/copy-cat>



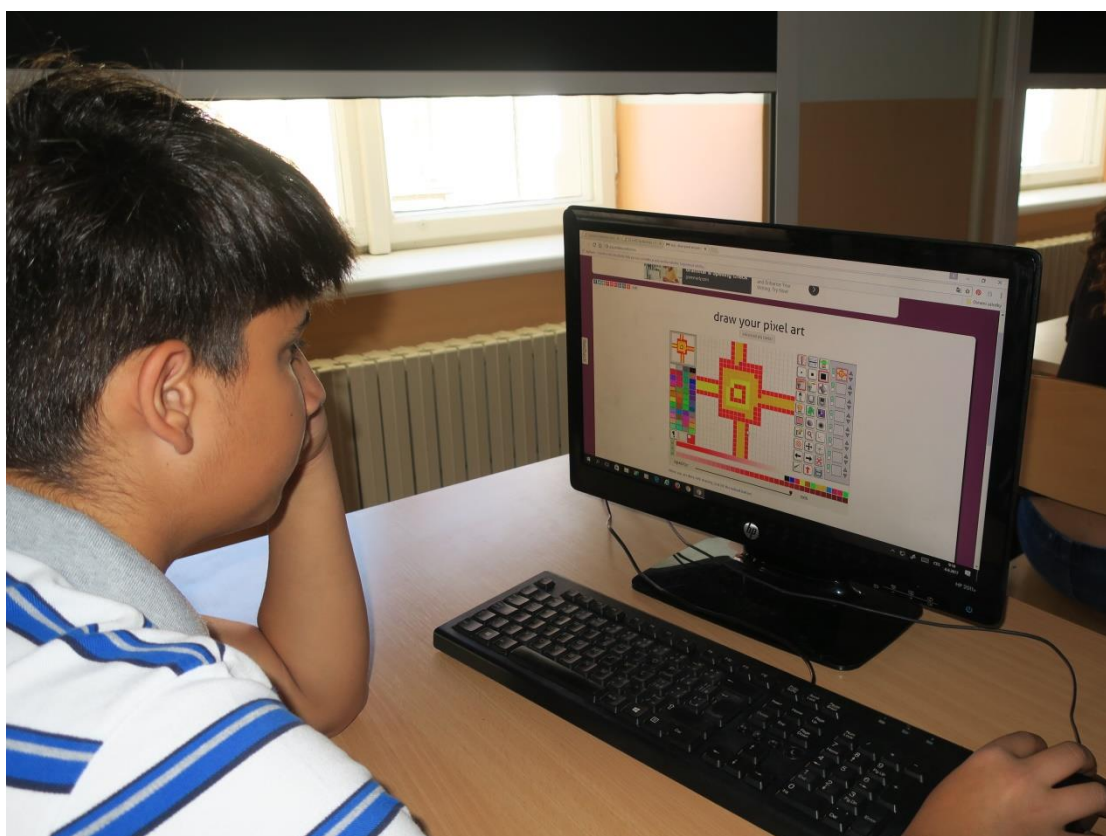
Cílem hry je co nejpresněji okopírovat zadaný obrázek pomocí palety barev a využití série různých geometrických obrazců. Žák si i zde procvičuje míchání barev a navíc prostorovou orientaci.

V grafických programech Photo Filtre Studio, Malování nebo Pixel Art si potom žáci mohou ověřit získané vědomosti na konkrétních úkolech.

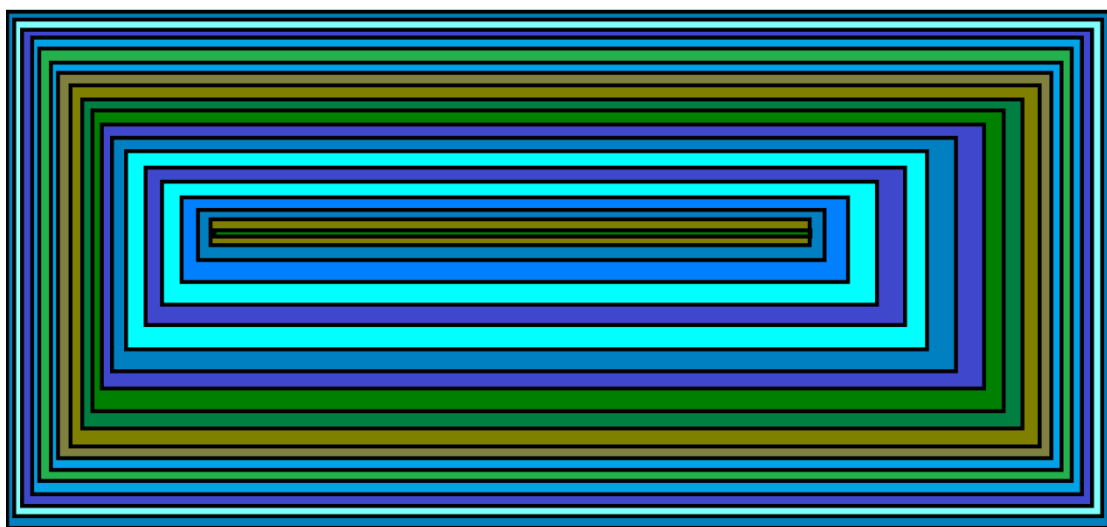
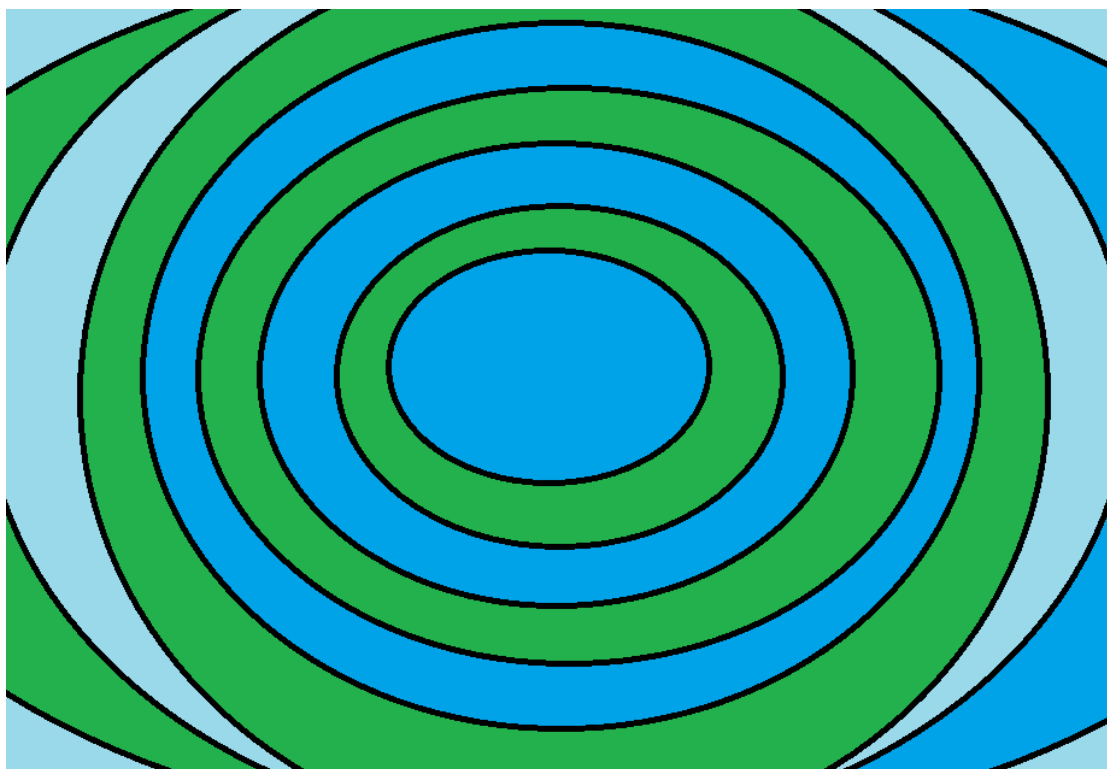
Ukázky prací v programu Photo Filtre Studio:



Žáci pracují v programu Pixel Art:



Ukázka prací v programu Malování:



V hodinách výtvarné výchovy budou vždy na prvním místě tradiční výtvarné techniky a postupy, ale využití online her nebo grafických programů je velmi přínosným zpestřením a obohacením těchto hodin.